



# EGG

ELEMENTAL GIMMICKS







# EGG

ELEMENTAL GIMMICK GEAR

## CONTENTS

BACK STORY	キコト-U	2
START GAME	スタート	4
MAIN MENU	キコトUのメニュー	5
OPERATION	キコトU	8
ACTION	キコトUのアクション	8
DISPLAY	キコトUの表示	12
CHARACTER	キコトUのキャラクター	14
ITEM	キコトUのアイテム	18
HINT	キコトUのヒント	20





# START GAME

©2005 Nintendo

ドリームキャスト本体に「エレメンタルギミックギア」のディスクを正しくセットして、本機の電源を入れてください。しばらくすると、オープニングムービーが流れます。  
※オープニングムービーは、スタートボタンで飛ばすこともできます。

オープニングムービー終了後にタイトル画面が表示されますので、スタートボタンを押してください。



## NEW GAME

ゲームを最初からプレイします。  
[NEW GAME]にカーソルを合わせ、Aボタンを押してください。

## CONTINUE

以前からプレイできます。  
セーブデータ欄からプレイしたいデータを選んでAボタンを押してください。



メニューを開いている時、MAP上でスタートボタンを押すとポーズ状態となり、**[STATUS/OPTION]**の選択アイコンが表示されます。  
どちらかにカーソルを合わせてAボタンで決定してください。

## STATUS

各パラメータや所持アイテムなど、現在の自分のステータスが確認できます。  
各ステータス調整において**[NORMAL]**、**[FAST]**、**[SLOW]**を選択してください。

## OPTION

ゲームの設置を変更できます。



**KEY CONFIG**：変更したいボタンにカーソルを合わせてアナログ方向キー、または方向ボタンの移動で切り替えるボタンを選択。Aボタンで決定します。「DEFAULT」を選択すると、ゲームスタート時の設定に戻ります。「EXIT」を選んで決定すると、オプション画面に戻ります。

**MESSAGE**：「NORMAL」か「FAST」をアナログ方向キー、または方向ボタンで選択し、Aボタンで決定します。



**WINDOW**：アナログ方向キー、または方向ボタンで移動を選択してウィンドウのカーソルを操作します。Aボタンを押すと設定が保存されます。R、D、Bは数値を減らすと、それぞれのカラが薄くなり、Aの数値を増やすと、透明度が上がります。

**SOUND**：「STEREO」か「MONO」をアナログ方向キー、または方向ボタンで選択し、Aボタンで決定します。

# OPERATION

※ソフトは、1人用です。本体の電源を入れる前に、コントローラ等の接続ケーブルをドリムキャスト本体のコントロールポートに接続してください。  
またゲーム中に、A+B+X+Yボタンを同時に押しっぱなしでスタートボタンを押すと、ソフトのセリ、タイトル画面に戻ります。

電源ソケット1

トリガー

LTトリガー

電源ソケット2



アナログ方向+

方向ボタン

スタートボタン

Yボタン

Bボタン

Xボタン

Aボタン



※本体の電源を入れるときに、アナログ方向+とLTトリガーを同時に押しっぱなしでください。キーやトリガーを動かすと、ソフトの電源が止しくなり、強制終了になります。



## 通常 (E.G.G. 標準)

Aボタン (ジャンプボタン)	MAP上:パンチ・話す・開く・オートアイテム使用 通常メニュー/OPTIONメニュー/SHOP内 決定
Bボタン (スピンボタン)	MAP上: スピン開始 通常メニュー/OPTIONメニュー/SHOP内 キャンセル
Xボタン (アイテムボタン)	通常アイテム使用
Lトリガー	通常メニュー-画面表示
Rトリガー	ガード
アナログスティック	移動
スタートボタン	OPTIONメニュー-選択
方向ボタン	メニュー画面でのカーソル移動

※Yボタンは未使用です。

## レオン (E.G.G. 異下)

Aボタン	話す・決定
Bボタン	キャンセル
アナログスティック	移動
スタートボタン	ポーズ
方向ボタン	カーソルの移動

※Xボタン、Yボタン、Lトリガー、Rトリガーは未使用です。

# ACTION

## パンチ

Aボタン（パンチボタン）を押すと、パンチを繰り出します。



## ワイヤーパンチ

ワイヤーアーム入手後には、ワイヤーパンチを繰り出すことができます。Aボタン（パンチボタン）をしばらく押し、ピッと音ってから離します。ワイヤーパンチは、目を攻撃するだけでなく、壁にあるものを壁の奥に送り、フックに引っかけて目を誘引することもできます。



### スピン

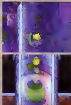
目ボタン（スピンボタン）を押すと、自動的に回転し、そのまま目ボタンを押したままにすると、スピンを開始します。目ボタンをもう一度押すと、入金が終わります。

### スピンドラッシュ

スピンドラッシュは、ピカッと光るのちまってからアナログスティックを操作すると、狙いはスピンドラッシュができます。毎回必ずRP【エヌルーポイント】を獲得しますが、スピンドラッシュを回らないと獲得しない賞や、抽選しぬイトラブなども取れます。ただしRPが10以下になるとスピンドラッシュは強制終了されます。

### 景品アイテムを使う

レトリガーを押して景品メニュー画面を表示させ、景品したいアイテムにカーソルを合わせてAボタンで決定します。プレミアムストーン、フリーズストーンといった景品のアイテムを使う時は、Xボタン（アイテムボタン）をしばらく押し、ピカッと光ってから戻します。ストックの入ったリフトタンクなどは、Xボタンを押すだけで使うことができます。プレミアムスピアは、スピンドラッシュ中にXボタンを押すことで開始することができます。



# ACTION

## ブロックを押す

押すことができるブロックに近し、押したい方向にアナログ方向キーを向します。



## ブロックを持ち上げる

スチールボールを中に入れたとき、ブロックを持ち上げて歩くようになります。

ブロックに隠してAボタン（パンチボタン）を押すとブロックを持ち上げます。Aボタンを押している間はブロックを持ったまま移動でき、そのまま移動することもできます。



## 飛んでくるブロックをキャッチする

スチールボールが空中に飛ぶと、飛んでくるブロックをキャッチすることができます。

ブロックが飛んでくるタイミングに合わせてAボタン（パンチボタン）を押すと、ブロックをキャッチします。



### ブロックを引っ張る

あるアイテムを手に入ると、ブロックを引っ張ることができるようになります。

押すことのできるブロックに対し、Aボタン(パンチボタン)を押しながら引っ張りたいブロックへアナログスティックを動かすと、ブロックが動かされます。



### ストックを手に入れる

バキューマーを手に入れた後、ストックの箱の前でAボタン(パンチボタン)を押すと、表示されているストックを回収することができます。ストックはE.G.O.のローを回復するアイテムです。種類によってストックの回復量は異なります。ストックを手に入れるには、次のサブタンクが必要です。

- オレンジ色の箱 エネルギーストック=EP(エネルギーポイント) 全回復
- 黄色の箱 エレメントストック=純粋エレメント 全回復
- 緑色の箱 ダブルストック=EPとエレメントをそれぞれ最大値の60%回復

# DISPLAY

## ステータスバー

左上角で表示中に常に画面上部に表示されています。



- 1 装着中のアイテム
- 2 アイテムを付けた時の消費エレメント
- 3 持っているエレメントの個数
- 4 現在の EP (エネルギーポイント) の  
回復/最大値

## ステータス画面

- 1 現在のEP (エネルギーポイント) の回復/最大値
- 2 現在の所持量 (合計 / 最大)
- 3 エネルギータンクのレベル
- 4 現在の物理がアタックレベル。  
緑色のランプがゼロ通行するとレベルがアップ。
- 5 現在の物理がディフェンスレベル。  
緑色のランプがゼロ通行するとレベルがアップ。
- 6 現在の物理がマインドレベル。  
緑色のランプがゼロ通行するとレベルがアップ。
- 7 持っているエレメントの最大値
- 8 現在持っているオートアイテムが表示されます。
- 9 現在のアクセスレベル。  
持っているアクセスチップとレベルが表示されます。
- 10 現在のスキルレベル。持っているスキル名とレベルが表示されます。  
※アイテムについては、149ページからの説明をご覧ください。



## セーブ

MAP上にあるセーブポイント（緑の四角）から、呼びかけられる（カブセル）の場でAボタン（ジャンプボタン）を押すと、セーブ画面に切り替わります。セーブしたいファイルナンバーを選んで決定すると、セーブが完了します。1つのメモリーカード（拡張リアルメモリー装置）に30ヶ所までセーブできます。

- ① 現在持っているエレメントの個数
- ② 現在のHP（エネルギーポイント）の個数/最大値
- ③ ムスラの個数
- ④ セーブをした場所
- ⑤ 過去までのプレイ時間の合計



セーブファイルの個数には、メモリーカード（拡張リアルメモリー装置）による制限があります。

セーブは、データの破損を防ぐため、メモリーカードや拡張リアルメモリー装置のサポートローディングの時にのみ行うことができます。

## SHOP

- ① アイテム選
- ② アイテムの価格
- ③ 持っているアイテムの量







## CELEN / セレン





スリープマンの組織に引き込まれた元同僚だが、  
 後に「レオン」という組織を率える立場に  
 なる。しかし、スリープマンの組織を倒す  
 目的は同じで、最終的に目をフィクサーへと  
 変えられる。レオンを倒すのが目的のレオンに  
 対して、ゲーム中では彼をサポートする。



## YAM / ヤム博士




もともとスリープ  
 マンの研究を助けて  
 たヤムだが、研究の  
 進捗、セレンを  
 助けるように  
 なる。彼をス  
 リープマンの研究  
 所に閉じ込め  
 たヤム博士である。

パワーアップアイテム/入手すると、E.G.G.の能力レベルがアップ




アイテム名	効果
 エネルギーシェル	エネルギーポイントの最大値が25アップ。(最大400まで)
 アタックカプセル	3つ集めるとアタックレベル (物理攻撃力) が1アップ。(最大レベル7まで)
 ディフェンスカプセル	3つ集めるとディフェンスレベル (防御力) が1アップ。(最大レベル7まで)
 マインドカプセル	3つ集めるとマインドレベルが1アップ。エレメント毎種別の最大値が増える。(最大レベル7まで)



## オートアイテム/入手すると、特殊効果が使えるようになる

アイテム名	効果
 スキルロム	スキルレベルがアップ。ブロックを自力上げたり、キックしたりができるようになる。(最大レベルまで)
 アクセストップ	アクセスレベルがアップ。対応するコンピュータを操作できるようになる。(最大レベルまで)
 ツイスターアーム	遠くの敵を自力倒せたり、ブロックに引っかけて目を張ることができるようになる。



## 装備アイテム/装備してからXボタン(アイテムボタン)を押すことで特殊効果が発動できる

アイテム名	効果
 フレイムストーン	特殊品のフレイムボールを所持。敵の足を自力上げらせ、一定時間ごとにダメージを与える。
 フリーズストーン	特殊品のフリーズレーザーを所持。敵の足を凍らせることができる。
 ナブタンク	特殊品のストック(燃料箱)を入れておくタンク。使用することで発動できる。

## 調乳品

アイテム名	品 種	ボ	罎	天
 フレイムエレメント	炎の特性を持つエレメント。 フレイムストーンを使うのに必要 する特殊鉱石。	5	15	30
 フリーズエレメント	氷の特性を持つエレメント。 フリーズストーンを使うのに必要 する特殊鉱石。	5	15	30
 エネルギーストック	エネルギーポイントを回復させる液体。サブタンクがない と入手できない。			

## その他

アイテム名	品 種	ボ	罎	天
 水晶	この世界の通貨。取引は「ボ/口」。	5	10	20
 エネルギー回復ボール	エネルギーポイントを回復。	5	10	25

※このほかにもさまざまなアイテムがありますので、冒険の序で見つけ合わせてください。

# HINT

【冒険の半がかり】



# HINT

## 57500Kを倒す、N300

フロアボスにだけおいているような敵の中には、倒してもダメージを受けぬ敵もいます。ちょっと下を歩いてみて、おじいちゃんのようにフロアボスの影が写っているN300、EP (エネミーポイント) を落とすとなく、下のフロアに落ちてきます。次に、倒った敵の影に近づくと、倒れた敵のEP (エネミーポイント) から20%減った状態で、そのフロアに落ちた敵の影近くからゲームを再開することができます。エレベーターやストック、回復薬などは落下前と同じ状態です。



## アクセスチップってなに?

ナムコが学習研究社にあるコンピュータを動かすには、別のアイテムを必要としますが、ファミコンや他の機種などには「アクセスチップ」がないと起動しないコンピュータが複数あります。

各コンピュータのレベルに合わせた「アクセスチップ」を揃ってコンピュータの部屋でAボタン (リセットボタン) を押すと、コンピュータが起動。音が鳴ったり、画面がONになったりと、さまざまな仕掛けが待っています。

### ジャンク屋でEP（エネルギーポイント）を回復せよ！

町の中心に「ジャンク屋」と呼ばれるアイテムショップがあります。ここではアイテムを購入できることはもちろん、EPを回復することもできます。カウンターの横にあるEP回復装置の前でAボタン（パンチボタン）を押してください。



### 宝箱に近づく際は、E.G.G.を消すのがマナー！

宝箱の前などに出現したマークが消されたパネルを消すことができます。これは、E.G.G.の出現パネル。このパネルがある場所の前へは、E.G.G.を消さないで進むことができません。パネルの上でAボタン（パンチボタン）を押すと、レオンがE.G.G.を消します。同じ場所を通る際は、E.G.G.の前でAボタン（パンチボタン）を押してください。



### コンティニューで復活!

もし「GAME OVER」になったら、前にセーブしたところまで戻ってプレイし直すことができます。また、「GAME OVER」の時に表示される「CONTINUE」を選んで復活すると、GAME OVER直前に入ったMAPの入り口の前で復活することができます。バスキューラと戦って復活した場合は、バトルに戻るのでそのMAPで復活します。

ただし、復活時DEF(エネルギーポイント)は、100%持っているエネルギー(タンク×8)です。エレメントボックス、所持品はGAME OVER時のままです。

### ミニゲーム場をさがせ!

ある条件を満たすと、どこかにミニゲーム場がオープンします。よく見つけることができますら、チャレンジしてみてください。ハイスコアでクリアできれば、新しいミニゲーム場に入るかもしれません。





# Oh! my E.G.G. コンテスト開催!!



## 君のE.G.G.イラストがフィギュアになる!!



オリジナルE.G.G.  
大募集!!

- **募集期間**：2011年10月1日(水)～10月31日(木)
- **応募方法**：直接に開催されている店舗へお申込みいただく。応募お申し込みのうえ、君のオリジナルE.G.G.のイラスト、デザイン、顔面、パイロットの顔面に描いて応募してください。
- **賞品**：抽選で当選した、オリジナルE.G.G.のフィギュア・オリジナルE.G.G.デザインをモチーフとしたイベント。さらに、メディアワークス月刊『機動戦艦ビームバスター』のフォトコーナー1ページの特典としてお申し込みにもメインモデルとして掲載されます。その他にも抽選で豪華賞品が当たる予定です。
- **賞品と応募**：賞品は抽選で、お申込みのうえ、オリジナルE.G.G.のイラストの応募スタッフが行います。抽選結果は10月31日(木)のゲーム誌において、抽選結果が発表される予定です。
- 『機動戦艦ビームバスター』に掲載された抽選の結果は、抽選結果ページに掲載いたします。ご了承ください。

E.G.G.が発表されて100年。レプリカが発表されるに  
併い、大規模な抽選E.G.G.の発表は毎年、土井伸吾、  
さらには抽選賞やバリエーションランチャーにまで発表さ  
れるようになってきた。そうしたゲーム業界の発展、  
そして、おもしろいものとしての一歩を踏み出したことに  
敬意を表したいと思はすか? 是非、ソフトの発展のため  
としてオリジナルE.G.G.のデザインを広く募集する  
キャンペーンとして『OH MY E.G.G.コンテスト』  
を開催します。

■ 第1回 メディアワークス月刊『機動戦艦ビームバスター』

フィギュア特刊に発表募集



# E.G.G.

## エレメンタル・ギミック・ギア 公式コンプリートガイド

5月下旬発売予定  
予約1,500円(税別)  
B5版 182ページ

隠された謎を解き明かす  
究極の1冊!!

- 行き詰まってしまう場合も安心!  
マップを用いた完全攻略紹介!
- 隠しアイテムやミニゲームも  
完全フォロー!
- 設定資料、開発インタビューも  
充実!



発売元: ソニーコンピュータエンタテインメント  
〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1  
電話: 03-5561-0101  
FAX: 03-5561-0931

北へ (2007年12月26日発売) 全巻1冊  
 北へ (2008年1月23日発売) 全巻2冊  
 北へ (2008年2月20日発売) 全巻3冊  
 北へ (2008年3月19日発売) 全巻4冊  
 北へ (2008年4月16日発売) 全巻5冊  
 北へ (2008年5月13日発売) 全巻6冊  
 北へ (2008年6月10日発売) 全巻7冊  
 北へ (2008年7月8日発売) 全巻8冊  
 北へ (2008年8月5日発売) 全巻9冊  
 北へ (2008年9月2日発売) 全巻10冊  
 北へ (2008年10月1日発売) 全巻11冊  
 北へ (2008年11月1日発売) 全巻12冊

# 北へ。



全巻12冊セットの特別価格で  
 1冊あたり5,800円でお届けします

**絶賛発売中**

価格 5,800円/冊



〒1-10-1, 4-10-1, 4-10-2, 4-10-3, 4-10-4, 4-10-5, 4-10-6, 4-10-7, 4-10-8, 4-10-9, 4-10-10, 4-10-11, 4-10-12, 4-10-13, 4-10-14, 4-10-15, 4-10-16, 4-10-17, 4-10-18, 4-10-19, 4-10-20, 4-10-21, 4-10-22, 4-10-23, 4-10-24, 4-10-25, 4-10-26, 4-10-27, 4-10-28, 4-10-29, 4-10-30, 4-10-31, 4-10-32, 4-10-33, 4-10-34, 4-10-35, 4-10-36, 4-10-37, 4-10-38, 4-10-39, 4-10-40, 4-10-41, 4-10-42, 4-10-43, 4-10-44, 4-10-45, 4-10-46, 4-10-47, 4-10-48, 4-10-49, 4-10-50, 4-10-51, 4-10-52, 4-10-53, 4-10-54, 4-10-55, 4-10-56, 4-10-57, 4-10-58, 4-10-59, 4-10-60, 4-10-61, 4-10-62, 4-10-63, 4-10-64, 4-10-65, 4-10-66, 4-10-67, 4-10-68, 4-10-69, 4-10-70, 4-10-71, 4-10-72, 4-10-73, 4-10-74, 4-10-75, 4-10-76, 4-10-77, 4-10-78, 4-10-79, 4-10-80, 4-10-81, 4-10-82, 4-10-83, 4-10-84, 4-10-85, 4-10-86, 4-10-87, 4-10-88, 4-10-89, 4-10-90, 4-10-91, 4-10-92, 4-10-93, 4-10-94, 4-10-95, 4-10-96, 4-10-97, 4-10-98, 4-10-99, 4-10-100

©2008 HUDSON

●ゲーム内容に関するお問い合わせは



ゲームサポート  
センター

受付時間/13 00-18 00 ●土・日 受付お休みです。  
TEL 011-821-7015 FAX 03-5263-5060 文庫 06-6281-0322  
◆お 寄せの際は@hudson.co.jpまでお願いいたします。  
E-MAIL: support@hudson.co.jp



〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条7丁目 02 1F 11111111 「ゲームサポートセンター」内

ゲームの情報をひたすら  
ゲームの情報をひたすら

HUDSON HOME PAGE

<http://www.hudson.co.jp>



HUDSON®

© Hudson Soft Co., Ltd. All rights reserved. Hudson Soft Co., Ltd. is a registered trademark of Hudson Soft Co., Ltd.

HUDSON SOFT CO., LTD. 1-1-1, HONCHO, NISHIKUBI-KU, TOKYO 143, JAPAN

1350000

© Hudson Soft Co., Ltd. All rights reserved. Hudson Soft Co., Ltd. is a registered trademark of Hudson Soft Co., Ltd.