

Mega Man X5 Walkthrough (Spanish)

by juanca45002

Updated on Dec 1, 2010

```
Mm      mm      x                      x          555555555555
M m      m m      x                      x          55
M m      m m      x                      x          55
M      m m      m      x                      x          555555555555
M      m      m      x                      x          55
M      m      m      x                      x          55
M      m      m      x                      x          555555555555
                      X
Mm      mm      x      x
M m      m m      x      x
M m      m m      x      x
M      m m      m      x                      x
M      m      m      x                      x
M      m      x                      x          Megaman X5
M      m      x                      x
```

Por juanca45002.

FAQ en español.

Empezado: 27 de marzo del 2003.

Terminado: 5 de abril del 2003.

Última actualización: 1 de diciembre del 2010.

E-mail: lifevirus.zero.outbreak@gmail.com

Sitio Web: <http://juancafaqs.com/>

=== Importante ===

Antes de establecer comunicación conmigo leer el apartado de información de contacto. Revisar también la sección FAQ (preguntas frecuentes).

== Nota ==

Quien encuentre información que haga falta en la guía, por favor avise, así mismo ayudará a mejorar el contenido y calidad de la guía.

Hola a todo, este es mi nuevo Faq de Megaman X5, que es muy bueno, porque puedes jugar toda la trama con cualquiera de los 2 personajes; aquí hablaré de los mavericks, sus debilidades, como conseguir las partes de la Falcon y Gaea Armor, los Heart Containers, los Subtanks y la Ultimate Armor. Además de Sigma y Dynamo. En verdad, éste título es uno de los más difíciles entre la saga de Megaman, porque las partes y Zero son un lío completo. Al empezar el juego toma en cuenta de que si eliminas a todos los enemigos de la columna izquierda, el Enigma se disparará y tendrás que utilizar a Zero, que pocas veces sobrevive; trata de ir matando enemigos 1 de una columna y otro de otra. No importa si consigues una Falcon o Gaea Part con Zero, porque el programa se transferirá a X de todos modos. Este es el contenido del FAQ.

Navega fácilmente usando [Ctrl + F] y colocando el número de la sección correspondiente.

%. Debilidades de los enemigos

1. Grizzly Slash

1.1 - Subtank

1.2 - Heart Container

1.3 - Falcon Leg Part

2. Squid Adler

- 2.1 - Heart Container
- 2.2 - Falcon Helmet Part
- 3. Izzy Glow
 - 3.1 - Ex Tank
 - 3.2 - Heart Container
 - 3.3 - Falcon Arm Part
- 4. Duff Mc. Whalen
 - 4.1 - Heart Container
 - 4.2 - Falcon Body Part
- 5. The Skiver
 - 5.1 - W Tank
 - 5.2 - Heart Container
 - 5.3 - Gaea Body Part
- 6. Dark Dizzy
 - 6.1 - Heart Container
 - 6.2 - Gaea Helmet Part
 - 6.3 - Subtank
- 7. Axle the Red
 - 7.1 - Heart Container
 - 7.2 - Gaea Leg Part
- 8. Mattrex
 - 8.1 - Heart Container
 - 8.2 - Gaea Arm Part
- 9. Dynamo
- 10. Shadow Devil
- 11. Rangda Bangda II
- 12. X (X4 version)/ Zero
 - 12.1 - Ultimate Armor
 - 12.1 - Enhace Programme
- 13. Sigma (1)
- 14. Sigma (2)
- 15. FAQ (preguntas frecuentes).
- 16. Información Legal.
- 17. Agradecimientos.
- 18. Información de contacto.

* Actualizaciones *

- (15 de mayo, 2007): agregada una estrategia para el Shadow Devil.
- (18 de diciembre, 2007): agregada otra estrategia para el Shadow Devil.
- (24 de enero, 2008): agregada una estrategia contra Sigma 2.
- (22 de octubre, 2008): agregada una debilidad y una manera alterna de conseguir un Heart Container.
- (1 de diciembre, 2010): agregados consejos de btx_erick_ip en las peleas contra Axle The Red, Shadow Devil, Rangda Bangda II y Sigma 1.

%. Debilidades de los enemigos.

Trata de matar a los enemigos en este orden: Izzy, Dizzy, Skiver, Grizzly, Mattrex, Whalen, Axle y Adler.

== rhata recomienda el siguiente orden: ==

Grizzly, Izzy, Dizzy, Skiver, Mattrex, Whalen, Axle y Adler.

- * Grizzly Slash - Spike Ball/Twin Dream.
- * Squid Adler - Goo Shaver/F Splasher.
- * Izzy Glow - Tri Thunder/E Blade.
- * Duff Mc. Whalen - C Shot/C Sword.
- * The Skiver - Dark Hold.
- * Axle the Red - Ground Fire/Quake Blazer.
- * Dark Dizzy - F Laser/C Flasher.
- * Mattrex - Wing Spiral/W Shredder.
- * Sigma (1) - Tri Thunder/ E Blade.
- * Sigma (2) - Spike Ball/Twin Dream
- * Rangda Bangda II - C Shot/C Sword/Ground Fire/Quake Blazer/Tri Thunder/E-Blade/Goo Shaver/F Splasher.
- * Shadow Devil - Tri Thunder/ E Blade.
- * Dynamo - Wing Spiral/W Shredder.
- * X - C Flasher
- * Zero - X-Buster

· emi_leiva agrega:

El Gaea Buster es la debilidad general de todos los enemigos.

1. Grizzly Slash.

Este es un boss gordo y ponchado, por lo que puede ser fácil de derrotar, aunque tiene sus partes difíciles. Este enemigo es muy idiota, tómallo en cuenta.

- Estrategia con X: Con X, todo es fácil, usa X-Buster si estás empezando el juego, pero si ya tienes Spike Ball, será más tardado, (para mí porque soy fanático del X-Buster) sólo trata de esquivar cada anillo y ataque de picada o su garra desde el suelo. Si haces todo correctamente obtendrás el C-Shot.

- Estrategia con Zero: Con Zero, todo es generalmente complicado, pero esto es lo más fácil del mundo con Zero (incluyendo el modo expert), porque ese boss es tan lento que es que no puede con mis habilidades. Recuerda también esquivar sus ataques, especialmente los que pueden ser altamente dañinos y usar tu arma (Z-Saber o Twin Dream). Si lo matas recibirás la C-Sword.

== 1.1 - Heart Container: para conseguirlo necesitas la Gaea Armor (es la que no se ve afectada por los picos). En la parte que no hay vagones, escala hasta la cima de la estructura monumental y verás un lugar lleno de picos, continúa tu camino tratando de ver donde está el Heart Container.

== 1.2 - Falcon Leg Part: ya que hayas llegado a la cueva, verás que hay una abertura en el techo, la cual podrás alcanzar con un poco de habilidad, ya que estés arriba verás al Dr. Light y te dará un nuevo programa desglosado en varias partes. Al hacer esto, tus habilidades para brincar se verán afectadas por este programa

== 1.3 - Subtank: ya que hayas llegado a la parte donde el carro está destrozado, continúa y llega al segundo (cuidado con los picos salientes) y al final del carro donde se supone que tienes que destruir un como botón, ahí estará.

2. Squid Adler.

Este enemigo es uno de esos con los que se debe de tener un poco de cuidado, porque si se le sube la bilirrubina nadie puede con él, bueno casi todos. Lo que si nos afecta hasta a los expertos es que este enemigo te persigue y te ataca volando y a veces deja electrocutado el suelo y tienes que combatirlo en el aire, incluso el bloque que te ponen de ayuda se ve afectado por sus acciones. Preferiblemente mata a este maverick casi al último.

- Estrategia con X: esta vez con X no será nada fácil, porque aunque tengas el arma Goo Shaver no podrás derribarlo fácilmente. Lo que si te recomiendo que hagas es que trates de esquivar sus ataques eléctricos que hace desde el aire, y aprovecha cuando esté en el suelo para dañarlo lo suficiente y terminarlo de una vez por todas, pero no te confíes, porque siempre usa una estrategia diferente.

- Estrategia con Zero: Esta vez si sabes matar a los enemigos con facilidad con un ataque básico (consiste en que cuando saques tu Z-Saber presiones el botón de avanzar y así sucesivamente y otra vez para causar un buen daño. Si tienes el arma F-Splasher éste enemigo será un poco más fácil, porque a la hora de que hagas un dash en el aire y lo hagas intentando pasar atravesándolo, lo lograrás porque ese ataque es muy efectivo.

== 2.1 - Heart Container: Con la Gaea Armor intenta llegar antes de la Boss door, pero en vez de eso ve al otro lado y empuja el switch, por así decirlo y sube, camina por los picos y destruye los bloques negros para que puedas cogerlo.

== 2.2 - Falcon Helmet Part: esta parte es complicada, porque se encuentra en el principio, al final de la secuencia de moto. Mientras estés en moto tendrás que coger 7 u 8 bolas azules, que cuando termines la secuencia, Alía te dirá que puedes usarlas para derribar una puerta y al hacerlo y entrar, podrás entrar en la cápsula.

3. Izzy Glow.

Este boss es probablemente el más fácil junto con Grizzly Slash, porque sus ataques no son tan peligrosos como otros. Este enemigo si tiene una buena habilidad, que puede tele transportarse por todo el área, pero como es pequeña no es mucho problema; pero eso sí, ten cuidado con sus rayos.

- Estrategia con X: con este personaje las cosas son color de rosa, porque este enemigo puede ser esquivado y matado fácilmente. Usa el arma Tri-Thunder si quieres tener un control completo sobre este maverick, trata de que no te dañe con sus rayos horizontales y verticales y cuídate, porque cada vez se hace más veloz.

- Estrategia con Zero: si te diste cuenta de que Squid Adler fue un fiasco, éste no será ningún problema contra tu superioridad y tu inteligencia, sin olvidar tu habilidad para matarlos.

== 3.1 - Heart Container: ya que tengas la Gaea Armor, en el principio del nivel déjate caer en el 1º precipicio y continúa a la derecha para conseguirlo.

== 3.2 - Ex Tank: Ya que tengas Ground Fire/Quake Blazer, usa ese poder en la base de madera casi al principio del nivel, también rescatarás un soldado.

== 3.3 - Falcon Arm Part: ya que tengas C-Shot/C-Sword, regresa y llega casi

al final del nivel, (si eres observador notarás que bolas salen de una abertura de arriba) destruye la máquina que los produce y entra el pasadizo para entrar en la cápsula.

4. Duff Mc. Whalen.

Este enemigo es el más problemático después de Squid Adler y Mattrex, por lo que te pido que seas paciente porque no siempre lo matas a la primera. Ten cuidado cuando ya no esté en un lugar fijo y ande vagando por allí y empezándote a lanzar cubos de hielo para que estrelles en los picos. Te recomiendo que éste sea uno de los últimos que mates.

- Estrategia con X: Para facilitarte el matarlo usa el arma C-Shot, que hace que los cubos de hielo que haya hecho se destruyan. Pero cuando se despegue de su posición y trate de llegar al otro lado de la pantalla trata de darle y hacer que no avance, porque si no te enfrentarás a tu peor pesadilla, y tratarás de que no te empuje con sus cubos a los picos porque si no, "Jaque mate".

- Estrategia con Zero: lo mismo que con X, usa el arma C-Sword en él para matarlo rápidamente y más saludable. Trata de seguir la misma estrategia que con X para salir victorioso.

== 4.1 - Heart Container: Cuando tengas la Falcon Armor, después de llegar a la parte donde no hay agua, en la sección de picos vuela y sigue el camino para conseguir el Heart Container.

* al1994 agrega:

El Heart Container también puede conseguirse con Zero. Después de eliminar al submarino se utiliza E-Blade en una parte del techo de color gris y que se ve un tanto rota; ésta se destruirá y así conseguirás el corazón.

== 4.2 - Falcon Body Part: En esa misma sección, antes de llegar al agua verás que hay un pasadizo, una bomba y la cápsula. 1 de 2, usa el arma F-Laser para destruir la bomba o, 2 de 2, ya que hayas vencido al boss de este nivel vuelve y usa su arma en ésta sección.

* rhata agrega: definitivamente intenten la opción número 2, no hay pierde.

5. The Skiver.

Este enemigo es de cuidado, porque es rápido y puede derrotarte fácilmente. Mientras tengas el arma paralizadora, a este enemigo le bajarás fácil la mitad de su energía.

- Estrategia con X: Cuando tengas Dark Hold, úsalo y usa X-Buster para bajarle fácil la mitad de su energía. Si le sobró vida, trata de eliminarlo, cuidándote de sus ataques aéreos.

- Estrategia con Zero: Usa la mismísima estrategia con X, pero con él será más fácil bajarle vida.

== 5.1 - Heart Container: Cuando llegues al 2º elevador, en uno de los 3 pisos estará el Heart Container, pero cuídate porque estará protegida por enemigos.

== 5.2 - Gaea Body Part: Cuando tengas la Falcon Armor y hayas pasado el

primer elevador, usa tu habilidad para volar y llega hasta arriba donde te esperará la cápsula.

== 5.3 - W Tank: En el 1° elevador, en el 3° piso trata de llegar antes al piso que el elevador por que si no el tanque se irá al precipicio.

6. Dark Dizzy.

Este es un boss que no tiene mucho que decir, porque siempre estará en constante movimiento y generalmente convocará a sus estúpidos murciélagos.

- Estrategia con X: Usa F-Laser si quieres que lo mates con seguridad, pero llegará un momento en que se acabará el arma y tendrás que usar X- Buster (mi favorito). Si saca mucho murciélagos, no te preocupes, porque no causan mucho daño.

- Estrategia con Zero: Usa C-Flasher o el Giga Attack (R2) y sigue la misma táctica que la de X, pero en vez de X-Buster, usa el Z-Saber.

== 6.1 - Heart Container: en la 2ª parte en los picos, 1 de 2, intenta conseguirlo fácilmente, 2 de 2, usa la Falcon o Gaea Armor.

== 6.2 - Gaea Helmet Part: Ya en el final de la escena, usa F-Laser y dirígelo en su trayectoria para que choque del otro lado de la puerta y puedas pasar (Evita que el rayo choque con la pared). Oriéntate con esto: (debes golpear el #2, pasando por 5 y 3)

```

                i
            3    ;5
                i
                ii
        1        2 ;i 4
                ii
```

1. - Cápsula
2. - Lo que debes de destruir
3. - Laberinto
4. - Tu posición
5. - Entrada al laberinto

== 6.3 - Subtank: casi al final de la 1ª parte, trata de alcanzar el pequeño cubo flotante, donde se encuentra el Subtank.

7. - Axle The Red: Este enemigo es muy hiperactivo, porque no para de moverse y saltar, y para colmo usa un ataque con el que puede absorberte y usa también un doble.

- Estrategia con X: Usa Ground Fire y trata de que no te finte con su doble, porque a veces le das al enemigo equivocado y te baja una buena cantidad de energía con su succionador.

- Estrategia con Zero: Usa Quake Blazer y sigue la misma estrategia que con X, pero será más fácil bajar su energía si usas la estrategia del sable que te enseñé.

* btx_erick_ip agrega:

"Como debilidades alternas intenta Goo Shaver de Squid Adler y el poder de

Duff McWhalen."

== 7.1 -Heart Container: Ya que tengas la Gaea Armor, en el principio del nivel verás unos bloques negros, destrúyelos y continúa hasta donde hay una zanja donde tienes que empujar un bloque para que otro pueda pasar por él y basarte en él para conseguir lo que deseas.

== 7.2 - Gaea Leg Part: Cuando tengas la Falcon Armor y llegues a la zona de sogas, en una parte habrá un orificio en el techo, vuela para allá cuidándote de los picos y conseguirás la cápsula.

8. Mattrex.

Es un boss muy grande y latoso, que muchas veces se aloca haciendo un poder que no fácilmente puede ser esquivado.

- Estrategia con X: Ya que tengas el Wing Spiral, puedes usarlo en su contra, pero lo que pasa es que generalmente cuando lo utilizas, Mattrex usa un ataque que te daña poco, pero desespera, y cuando le bajas la mitad, ni te imaginas que sus ataques son más poderosos aún. Sólo trata de pegarle cuando esté clavado en la pared, es muy efectivo.

- Estrategia con Zero: Si con X te mataste varias veces intentando matarlo, con Zero tratarás más, pues el W-Shredder es muy difícil de sacar y sólo lo puedes hacer en el suelo, por lo que si tienes paciencia usarlo, pero si no, puedes usar el Z-Saber, aunque tampoco es muy efectivo que digamos, a menos que uses la táctica.

== 8.1 - Heart Container: para conseguirlo tienes que ser muy rápido. Puesto que cuando llegas al área donde hay explosiones de Magma en ves de correr a la derecha corre lo mas rápido hacia la Izquierda. Ahí veras un agujero el cual tienes que entrar ahí, este Heart Container se encontrará justo donde esta una cabeza de dragón; también encontrarás un life-up, es allí donde esta este Heart Container.

== 8.2 - Gaea Arm Part: En la 2ª parte cuando llegues al final de la parte del robot vía lava, 1 de 3, vas hasta el final y subes hasta ver la cápsula, e intentar salir cuando estés en la superficie y alcanzar la cápsula, 2 de 3, usar la Falcon Armor, 3 de 3, usar el doble salto de Zero, pero necesita práctica.

9. - Dynamo.

Es un boss nuevo, que ayuda a Sigma desde la construcción de Eurasia. Es un enemigo latoso, pero fácil aunque la 2º vez no tanto. Aparece cuando mataste a 2 y 7 enemigos.

- Estrategia con X: Usa Wing Spiral para tomar ventaja en el duelo, aunque tendrás que complementar con algo de estrategia y habilidad.

-Estrategia con Zero: sigue la misma dinámica que se supone, debes seguir con X.

10. Shadow Devil.

Este es el boss más frustrante del juego, porque sus bolas bajan mucha energía y si estampas contra él te baja hasta que tengas 1%, y para derrotarlo se necesita tiempo y paciencia.

- Estrategia con X: Usa Tri-Thunder para tratar de matar a este enemigo, pero si le has bajado la mitad, lo malo llegará, porque los bloques se dividirán en 2 y tendrás que esquivarlos y el 33.3% es imposible esquivar. Pero cuando aparezca su ojo dale y luego esquiva sus ataques para que salgas ileso y tengas más oportunidades de ganar.

- Estrategia con Zero: No te recomiendo que uses a Zero para vencer a este enemigo, porque se necesita tener los conocimientos y las habilidades adecuadas para matarlo, porque esto es el peor reto del juego. Si quieres matarlo, usa primero E-Blade y luego esquiva, no te olvides también de los bloques y ya que se transforme en forma (vehículo), trata de darle la mejor paliza, cuidándote de sus picos y su emboscada.

* Buzztard agrega:

"Encontré un método más sencillo para destruir al Shadow Devil (supongo funciona con cualquier personaje, pero en realidad sólo lo hice con X). Para evitar las bolas simplemente hay que pegarse a la esquina superior de la pared opuesta de donde se encuentre el Shadow Devil. Así se transportará hacia donde estás, pero no te hará nada mientras estés en ese justo espacio entre él y la esquina superior. Es cansado estar presionando el botón de salto todo el tiempo para mantenerse ahí (a menos que utilices la Gaea Armor). Cuando se "derrite" es cosa de brincar al otro lado con un dash y esperar a que se vuelva a formar para que salga el ojo y atacar. Después hay que brincar a la otra pared y así sucesivamente. Casi no te hace daño de ese modo, sólo cuando de casualidad te logra atinar con un disparo o te cansas de estar brincando y logra tocarte.

* Gauri Tatsu y Pedro89x agregan:

Primeramente procura estar más o menos a la mitad de la pantalla a la hora de que el Shadow Devil se convierta en cubos y los lance uno por uno, estando agachado espera para brincar solo el cubo que está hasta abajo. Después cuando se forma, cambia a F Laser manteniéndolo cargado y al aparecer el ojo dispara. En ese momento céntrate más en esquivar las bolas de fuego que lanza pero procura que la ráfaga del F Laser le dé en el ojo. Esto se repite hasta que termines la carga del F Laser. Para que dure más, haz el cambio de arma no con los L y R button sino con el menú que sale al oprimir Start. El F Laser es tan efectivo que terminarás bajándole más de la mitad de la energía al Shadow Devil. Cuando se convierte en tanque simplemente brinca por la pared y al estar arriba y él abajo, brinca y bárrete en el aire para hacer lo mismo pero del otro lado del escenario. Al acabarse el F Laser recárgalo con el Tank, además ayuda mucho usar a X en forma de Fourth Armor.

* btx_erick_ip agrega:

"Si utilizas la Falcon Armor, cuando Shadow Devil se transforme en cubos simplemente viaja por encima de él hacia donde él ya no te alcance y así te evitarás el problema de esquivarlo."

La cosa es irse del lado opuesto a donde deja el espectro, o sea, irte hacia el lado a donde se va a armar nuevamente (hacia donde se lanza en forma de bolas), no del lado de donde él ya estaba armado. Entonces hay un momento en el que se derrite para formarse bien y sacar el ojo, justo en ese momento (cuando se derrite) es cuando hay que pasar al otro lado."

11. Rangda Bangda II.

Si has jugado Megaman X, sabrás que es el mismo enemigo de la 2ª fortaleza, pero con algunas alteraciones claro. Tiene 3 ojos: el rojo dispara de forma equitativa, es decir, por ambos lados; el azul te persigue y el verde dispara en tu contra. Cada ojo tiene una debilidad, y la podrás encontrar en la tabla de debilidades. Luego hay una nariz, la que puedes destruir fácilmente, pero si es de las últimas, tendrás que enfrentarte a los picos de la verdad.

- Estrategia con X: Usa las armas indicadas para destruir los ojos, si destruyes el 1º ojo que aparece, cuidado, no destruyas la nariz porque te costará el turno, pero no el juego. Trata de darle unos cuantos golpes, para luego destruir los ojos restantes y al final la nariz.

- Estrategia con Zero: Básicamente, usa la misma estrategia con X, nada más que con él ten más cuidado con la nariz, porque es más fácil destruirla.

* btx_erick_ip agrega:

"A Rangda Bangda lo matas muy fácilmente con la Gaea Armor, prácticamente sin ninguna complicación. Además, cualquier ataque con éste lo daña al doble a comparación de cualquier otra armadura."

12. - X / Zero.

Estos 2 enemigos son de la versión X4, por lo que creo que te bajarán un poquitín o muchín de energía. Estos 2 enemigos se presentarán de forma variada, es decir, que si juegas con X te saldrá Zero y viceversa. No olvides que al enfrentar a cualquiera no quiere decir que se ha vuelto en tu contra y que al vencerlo no podrás jugar con él, eso es totalmente falso.

- Estrategia para matar a X: Para matarlo usa C-Flasher. Este X usa poderes del X4, tales como Soul Body, Plasma Shot o el X-Buster de la Ultimate y Frost Tower. Para matarlo solo usa el C-Flasher o Giga Attack cuando creas que es conveniente, aunque también puedes matarlo con el Z-Saber.

- Estrategia para matar a Zero: Esta batalla estará un poco más reñida, porque sus ataques son fuertes y tendrás que enfrentarte a la agilidad de Zero, la cual lo hace peligroso. Zero hace unos poderes parecidos a los de Dynamo, combinados con los de C-Flasher (o sea un Giga Attack). También te dispara 2n veces y después de eso te lanzará un Sablazo. Yo encuentro matarlo más fácil (para principiantes) con la Ultimate Armor y más difícil con la Gaea Armor.

== 12.1 - Ultimate Armor: Ya que hayas pasado la zona de cuerdas llegarás a una parte con picos, sigue y llega al precipicio (para orientarte habrá un pequeño elevador con una flecha indicando hacia arriba) donde tendrás que pegarte a la derecha y encontrar el pasaje secreto y entrar a la cápsula. NO olvides que debes tener tu energía la 100%.

== 12.2 - Enhace Programme: Para conseguirlo usa la misma estrategia para conseguir la Ultimate Armor pero ahora con Zero, al hacerlo tendrás a un Zero negro.

13. Sigma (1).

Este es el clásico Boss de toda la saga de Megaman X. Ahora viene más fuerte y astuto. Él tiene unos ataques no muy variados, pero sí muy dañinos. Para

enfrentarlo no se necesita mucha ciencia, pero si debes tomar en cuenta todo lo que te he enseñado en todo el Faq.

- Estrategia con X: Para matarlo usa Tri-Thunder, que le dará un buen bajón en unos cuantos golpes, pero ten cuidado cuando ya le hayas bajado la mitad de su energía porque se pondrá rudo y te lanzará unos ataques parecidos a los de Agile (Megaman X2). Más vale que aquí no hayas usado ningún tanque, porque si no tendrás pocas probabilidades de matar al que sigue.

- Estrategia con Zero: Usa E-Blade para matarlo y trata de que no te de una recompensa por pegarle tan cerca porque a veces pasa y luego cuesta trabajo controlarlo. Después de la mitad pasará lo mismo que con X y con el habrá menos probabilidades de que te dañe.

* btx_erick_ip agrega:

"Sigma siempre sube de lado a lado para así atacar. Si subes hasta el tope, él no te podrá atacar, ni siquiera con su sablazo. Con Zero hay dificultades para atacarlo, pero de cualquier manera también es buena opción hacerlo con él. Esto sirve mejor cuando tienes la Falcon Armor."

14. Sigma (2).

Este es el Sigma más gigante y difícil que te hayas imaginado que existiría. Este boss solo se le ve la cabeza y usa sus ojos y sus manos, además de otra ayudadita.

- Estrategia con X: Esta si que es dura, pero usa Spark Ball para más fácil y que no te dañe tanto. Recuerda que aquí si ya le bajaste la mitad y no has utilizado tanques de energía, tendrás una gran probabilidad de ganarle.

- Estrategia con Zero: esta no es tan difícil, porque con él puedes darle más hits y bajarle doble con Twin Dream, porque si le haces picadillo. Recuerda lo de las probabilidades aquí también.

** rolanmen agrega:

Primero trepas la pared y usas Twin Dream. Después saltas y usas el poder de Squid Adler/Duff McWhalen [no especifica él cuál] usando un dash. Eso va a hacer doble daño y en ese mismo momento usa la C-Sword ya que va a hacer doble daño también.

15. FAQ (preguntas frecuentes).

P: ¿Qué son las partes que te dan en cada misión y cómo las obtienes?

R: Cada vez que eliminas a un Maverick te darán la opción de escoger entre armas y energía o armas y vida. Cada una te dará una parte diferente. En total existen 16 partes diferentes, PERO, por lo que acabo de decir, sólo puedes obtener 8.

16. Información Legal.

© Copyright 2003-2006 Juan Carlos García.

Está totalmente prohibida la reproducción de esta guía y cualquier otra de mis producciones sin previa autorización, esta guía es sólo para uso privado. Si se desea colocar esta guía en algún sitio web o cualquier medio publicitario

se debe tener aprobación de mi parte; el uso de este trabajo en cualquier sitio web (incluyendo foros) o medio publicitario sin autorización es clara violación de copyright.

Todas las marcas, nombres y copyrights en este documento son propiedad de sus respectivos dueños.

La versión actualizada estará siempre disponible en los siguientes sitios: JuancaFAQ's, GameFAQ's e IGN. Cualquier web que desee disponer de esta guía sólo debe solicitar mi autorización. Cualquiera que desee ver todos los sitios que oficialmente pueden tener algún trabajo mío, puede consultar la lista en la página principal de mi sitio web: <http://juancafaqs.com/>

17. Agradecimientos.

Agradezco a las siguientes personas que ayudaron a la realización de esta guía:

- * Gabriel Vázquez y Rocco: por haber mencionado la ubicación del Heart Container de Mattrex.
- * Buzztard: por una estrategia para el Shadow Devil.
- * Gauri Tatsu y Pedro89x por otra estrategia para el Shadow Devil.
- * rolanmen por una estrategia contra Sigma 2 con Zero.
- * emi_leiva por añadir una debilidad.
- * all1994 por una manera alterna de conseguir un Heart Container.
- * rhata: por sugerir un orden diferente para los jefes y comentar en la obtención de la Falcon Armor en el escenario de Duff McWhalen.
- * btx_erick_ip: por añadir pequeños datos contra Rangda Bangda II, Sigma 1, Shadow Devil y Axle The Red.
- * Toda la gente que me brinda su apoyo para así yo pueda seguir escribiendo guías.

= Pronto estaré publicando los FAQ's de los siguientes juegos:

- * Eternal Darkness: Sanity's Requiem.
- * Mega Man 8.
- * Mega Man X6.
- * Metroid Prime.
- * Pikmin.
- * Resident Evil 2.
- * Resident Evil 3.
- * Star Fox Adventures.
- * Super Metroid.

¡Recuerda! No seas menso, aunque no lo seas si compras juegos piratas te vas a volver menso. Por eso di NO a la piratería.

18. Información de contacto.

Antes de establecer comunicación conmigo sugiero que lean este pequeño apartado para que tanto ustedes como yo nos ahorremos algo de tiempo.

=====
| Esenciales |
=====

- * Al escribir procuren utilizar un lenguaje claro y conciso, eviten el uso de modismos y jergas. De esta manera podremos comunicarnos más eficientemente.
- * Antes de hacer cualquier pregunta, consultar el apartado FAQ (preguntas

frecuentes); si no viene su pregunta en este apartado, siéntanse libres de preguntar.

* Cualquier comentario es bienvenido, sea: corrección, sugerencia, crítica (si llegan a escribir alguna, traten de hacerla lo más objetiva posible; esperen una respuesta si escriben una), felicitación, petición, opinión u otra. También pueden reportar algún fragmento de la guía que no esté claro. Si lo consideran necesario también pueden avisar de errores ortográficos o de coherencia.

=====

| Correos |

=====

* Para cualquier duda del juego procuren colocar en el título del mensaje el nombre del juego.

* Pueden pedir que empiece a hacer una guía de las encontradas en mi lista de espera (consultar arriba o en mi sitio web).

* Si se desea publicar esta u otra guía, favor de hacer la petición antes de publicar la guía, de lo contrario me veré obligado a proceder a otras medidas. Requero información del solicitante y del sitio para mantener al tanto de actualizaciones.

* Se pueden hacer solicitudes para afiliación a mi pequeño sitio web.

Saludos a los lectores:

Hasta el próximo FAQ ;)