

# Mega Man X5 FAQ/Walkthrough Final

by Ash\_Riot

Updated on Jun 22, 2006

Megaman X5

## INDICE

### 1 - Comandos Básicos

#### 1.1 - Controles

#### 1.2 - Habilidades de Zero

### 2 - Detonado

### 3 - Armaduras e Ítens

#### 3.1 - Armaduras de Megaman

#### 3.2 - Armaduras de Zero

#### 3.3 - Ítens

### 4 - Dicas

#### 4.1 - Código para Ultimate Armor de Megaman

#### 4.2 - Código para a Black Armor de Zero

### 1 - Comandos Básicos

#### 1.1 - Controles

Quadrado - X Buster; Z Saber

Triângulo - Armas dos chefes

X - Pulo

O (círculo) - Dash

R1, L1 - Trocar de arma

R2 - Giga Attack

Start - Menu de Opções

#### 1.2 - Habilidades de Zero

Corte Giratório - Pulo + Z Saber(X + Quadrado)

Air Dash Congelante - Pulo + Dash(X + O)

Bomba de Energia - Selecione a arma e use-a com o triângulo

Espada Elétrica - Cima + Z Saber(Cima + Quadrado)

Congelador de Tempo - Selecione a arma e use-a com o triângulo

Corte Fantasma - Dash + Z Saber(O + Quadrado)

Espada de Fogo - Pulo + Baixo + Z Saber(X + Baixo + Quadrado)

Holograma - Selecione a arma e use-a com o triângulo

---

### 2 - Detonado

#### FASE INICIAL

Siga em frente detonando tudo o que aparecer, tenha cuidado com o teto que desaba, fique abaixado na parte mais baixa, pule rápido na plataforma antes que ela caia, depois de subir as escadas escale rapidamente as paredes ou será esmagado.

#### CHEFE: SIGMA CABEÇÃO

Com megaman, espere ele abrir a boca e mande tiros carregados, com zero fique abaixado e espere ele chegar perto com a boca aberta para atacar, os ataques dele são bem fáceis de desviar, então você não terá problemas.

Depois da batalha você ficará sabendo que Sigma tem uma base no espaço e que está planejando atacar a terra, a única esperança é construir um canhão capaz de destruí-la, mas as peças que faltam estão com robôs controlados por Sigma, siga o roteiro a seguir, para passar mais facilmente pelos chefes das fases.

#### FASE 1 - TREM EXPLOSIVO

Siga em frente destruindo os robôs no caminho, atire no olho azul para destruir os vagões, pule para o outro antes que ele exploda, há uma parte com uma abertura no teto que leva a um local cheio de espinhos onde tem um Heart Tank no final, você só poderá vir aqui quando tiver a armadura Gaia, então siga em frente e depois que destruir o último vagão, você terá que ser rápido para passar de um vagão para outro e não pode tocar nas brocas, ou você já era, pegue um Sub Tank na frente de um dos vagões, siga em frente e você irá parar em uma mina, suba na abertura no teto para chegar a uma Armor Capsule e pegar a primeira parte da armadura Falcon, siga em frente até chegar ao chefe da fase:

#### CHEFE: CRESCENT GRIZLY

Mande tiros carregados sem piedade e quando ele lançar os bumerangues fique na parte mais baixa para escapar, quando ele cavar o chão espere ele aparecer, pule para frente vire e atire rapidamente, quando ele estiver quase morrendo (?) ele usará o bumerangue gigante, escale a parede para escapar, com zero o esquema é atacar de perto e desviar de seus ataques como megaman.

#### FASE 2 - EMBAIXO D'ÁGUA

Durante toda a fase você será perseguido por um robô enorme em forma de baleia, na primeira vez, siga em frente mandando tiros carregados nele até destruir os canhões na cabeça, agora é só subir na parede para escapar do canhão de raio, no final fique abaixado e mande tiros carregados na boca, até acabar com ele, com Zero use o corte giratório que ele cai rapidinho, siga em frente e você terá que enfrentar a cauda, vá descendo e tente desviar dos torpedos, quando chegar no final, mande tiros carregados nele como antes e tenha cuidado com os torpedos, com Zero use o corte giratório e não terá problemas, siga em frente até achar dois caminhos, o de cima leva a um Heart Tank, mas você só poderá chegar lá com a armadura Falcon, então desça tendo cuidado com os espinhos e você verá uma armor capsule, mas você não poderá pegá-la agora, primeiro você tem que ter a arma de gelo de Tidal Whale, use-a para acertar o explosivo e liberar a passagem, siga em frente para enfrentar o robô baleia de novo, fique destruindo os canhões e tenha cuidado para não ser esmagado pelas plataformas, no final ataque a pedra no meio dele para desativar a proteção do olho, então ataque o olho até acabar com ele de vez, siga em frente para enfrentar o chefe da fase:

#### CHEFE: TIDAL WHALE

Com megaman use a arma bumerangue nele que não terá nenhum problema, com zero é mais fácil ainda, use o corte giratório que ele já era. Depois desta batalha você será desafiado por um novo inimigo:

CHEFE: DYNAMO

Esse cara não é tão perigoso, quando ele jogar a espada em você pule na ida e na volta para escapar, quando ele pular em cima de você use o Dash para não ser atingido, ele também tem um ataque que parece o Ground Hunter de Jet Stingray (Megaman X4), só que são dois, um para cada lado, mas isso também não é um problema, é só pular na parede, no mais mande tiros carregados com Megaman e ataque de perto com Zero, ao ser derrotado ele foge.

FASE 3 - FÁBRICA

Você agora vai dar um passeio de moto, pegue todas (TODAS MESMO) as bolas de energia no caminho, isso é bem difícil e você pode mofar um bom tempo aqui, mas se conseguir, quando chegar ao final do percurso de moto, megaman ou zero irão usar as bolas de energia para abrir uma passagem secreta onde está uma Armor Capsule, com mais uma parte da armadura Falcon, depois de pegá-la caia no buraco e atire no trocinho amarelo para abrir uma passagem, siga em frente e atire nos dois trocinhos amarelo e roxo para abrir as passagens, seja rápido antes que elas se fechem, continue seguindo em frente e atire em mais dois dispositivos (os trocinhos), alternadamente para abrir mais uma passagem, siga em frente e tem mais dois trocinhos, só que dessa vez você deve ter cuidado com os espinhos, continue em frente até chegar em um local onde tem só uma passagem amarela, lá em cima tem um Heart Tank, volte aqui quando tiver a armadura Gaia, vá para o local com duas passagens e atire nos dispositivos para abrí-las e chegar ao chefe da fase:

CHEFE: BOLT KRAKEN

Com Megaman use a arma de gelo e não terá problemas, com Zero é mais complicado, use o Air Dash Congelante, mas ao fazer isso você pode tomar dano, então é bom ter um Sub Tank cheio.

FASE 4 - CASTELO

Logo no começo atire no portão para derrubá-lo, lá embaixo há um Heart Tank, mas você só poderá pegá-lo com a armadura Gaia, siga em frente tendo cuidado com os lustres com espinhos, num certo ponto da fase você irá avistar um objeto em cima de um tetlo de madeira, é o Ex Tank e para pegá-lo, você tem que ter a arma de fogo de Burn T-Rex para destruir o teto de madeira e pegá-la, siga em frente e suba as escadas, espere os lustres abaixarem para passar por eles, no final atire na parede preta para abrir uma passagem, siga pelas escadas detonando o que aparecer, no final um pequeno desafio, atire somente no robô preto esquecendo os roxos, cuidado com os lasers, ao derrotá-lo você será transportado para outra área, siga em frente tendo cuidado com as bolas que saem dos olhos laranja, quando chegar em uma parte onde saem bolas laranjas de uma abertura no teto, suba por essa abertura e destrua o olho laranja com a arma de bumerangue carregada, para abrir uma passagem secreta com uma Armor Capsule contendo a última parte da armadura Falcon, desça e continue seguindo em frente para chegar ao chefe da fase:

CHEFE: SHINNING FIREFLY

Com Megaman use a arma de choque de Bolt Kraken e com Zero use a espada elétrica, você só perde essa batalha se quiser (zzzzzz...).

Finalmente o canhão fica pronto e é disparado contra a base de Sigma, mas ela está protegida por um poderoso escudo e o tiro é inútil, então eles decidem usar o plano B, construir uma "nave bomba" e jogá-la contra a base de Sigma, mas para isso são necessárias mais quatro peças que estão com os outros quatro robôs que ainda restam, continue seguindo o roteiro.

## FASE 5 - ESPAÇO

Vá com a armadura falcon aqui, siga em frente ignorando os robôs roxos até chegar em uma plataforma móvel, deixe ela levá-lo e vá pulando os obstáculos e se abaixe para evitar o teto com espinhos, tenha cuidado com os morcegos, pode não parecer mas eles são bem perigosos, no final tem o segundo Sub Tank na parte mais alta, voe até lá para pegá-lo, desça e você será transportado para outra área, aqui quando você toca nas setas gigantes o cenário vira de cabeça pra baixo, siga em frente detonando os inimigos e quando chegar em uma parte onde um Heart Tank está em baixo de umas caixas, volte para a seta para virar o cenário e assim poder pegá-lo, mas tenha muito cuidado com os espinhos no teto, continue em frente, mas antes de entrar para enfrentar o chefe, desça no buraco para chegar a uma Armor Capsule, use o torpedo teleguiado, para acertar o botão azul no outro lado e abrir a passagem, pegue a primeira parte da armadura Gaia e suba para enfrentar o chefe da fase:

### CHEFE: DARK NECROBAT

Com Megaman use o torpedo teleguiado para acabar com ele, se estiver com a carga cheia deve ser suficiente, com Zero, use a bomba de energia e se ela acabar, use o corte giratório para terminar o serviço.

## FASE 6 - FORÇA AÉREA

Siga sempre em frente detonando as bombas relógio antes que elas explodam para evitar um alto dano, salve os robôs amarelos para ganhar vidas, quando chegar em uma plataforma que se move em diagonal, suba um pouco e depois voe para a esquerda, bem no alto para chegar a mais uma armor capsule contendo a segunda parte da armadura Gaia, continue seguindo em frente até chegar em um grande elevador que irá descer, quando ele destruir a segunda plataforma de pedra caia e pegue o W-Tank, não fique embaixo do elevador ou morrerá, siga pela passagem no final até outro elevador que desta vez irá subir, no primeiro corredor salve os refens e destrua a bomba, volte e continue subindo, no segundo corredor pegue o heart tank no final, volte e continue subindo para enfrentar o chefe da fase:

### CHEFE: SPIRAL PEGASUS

Logo no início use a arma de parar o tempo, então mande bala sem piedade, se a carga da arma acabar, use o W-Tank para recarregá-la e continue atacando, se mesmo assim não for suficiente, use a arma de choque para completar o serviço, com Zero o esquema é o mesmo, mas será bem mais fácil. Depois de vencer esta Dynamo irá desafiá-lo outra vez, prepare-se:

### CHEFE: DYNAMO

Agora ele tem um novo ataque que se parece muito com o Magnetic Shockwave de Magneto, então tenha cuidado, para acabar com ele use a arma furacão de Spiral Pegasus com Megaman ou o corte fantasma com Zero, se precisar use Sub-Tanks.

## FASE 7 - RIO DE LAVA

Logo no começo vá descendo e tenha cuidado com os lança-chamas que tiram muita energia, quando chegar lá embaixo espere o rio de lava passar e caia no primeiro buraco, siga rapidamente para a esquerda e desça no outro buraco para pegar um Heart Tank e uma vida, volte e siga em frente, fique nas partes escuras para se proteger do rio de lava, no final destrua a porta de ferro para ir para outra área, agora você deve escolher entre dois caminhos, eu prefiro o de cima, mas você é quem sabe, se for pelo de baixo, pegue o veículo e vá detonando os robôs que aparecerem, mas seja rápido, pois depois de algum tempo o veículo irá se destruir, levando você junto, indo pelo caminho de cima você tem que fugir do robô dragão e ainda ter cuidado para não cair na lava, destrua as paredes que bloqueiam o caminho e quando chegar em uma parte com duas plataformas móveis, use a arma de

bumerangue para acabar com o dragão, com Zero ataque normalmente, quando acabar com ele siga pela passagem, do outro lado, há mais dois caminhos, o de cima leva ao chefe, siga em frente voando para chegar a uma armadura capsule contendo a terceira parte da armadura Gaia, agora volte e siga para o chefe da fase:

CHEFE: BURN T-REX

Com Megaman use a arma furacão perto dele, com Zero use o corte fantasma, ele dá muito trabalho e você deverá usar pelo menos um Sub-Tank.

FASE 8 - FLORESTA DE ESPINHOS

Vá seguindo em frente até chegar em um local onde você tem que subir, tem umas caixas pretas que você pode destruir com a armadura Gaia para acessar uma área secreta, onde tem um heart tank, volte aqui depois, suba pelos arames verdes e lá em cima continue em frente até chegar em um buraco no final, desça e lá embaixo se pendure nos cordões amarelos, quando chegar ao terceiro cordão, com a armadura Falcon, voe por uma abertura no teto para chegar a mais uma Armadura Cápsula contendo a última parte da armadura Gaia, desça e continue em frente para chegar ao chefe da fase:

CHEFE: SPIKE ROSE

Com Megaman use a arma de fogo de Burn T-Rex, com Zero use a espada de fogo, tenha cuidado com seu chicote, que tira muita energia, talvez nem precise, mas é bom ter um Sub Tank cheio.

Agora que você tem a armadura Gaia pegue os heart tanks que faltam, depois de pegar tudo encha os dois Sub Tanks e o W-Tank, quando estiver pronto siga para a fase final.

FASE FINAL - PARTE 1

Essa fase é muuuuuito chata, então prepare-se pra ter muita raiva, vá descendo rapidamente e tenha cuidado para não ser atingido pelos lasers que matam na hora, a primeira parte é bem fácil, mas na segunda será necessário usar a arma de parar o tempo, mas seja rápido antes que a carga acabe, se conseguir chegar lá embaixo ainda tem a terceira parte, use o W-Tank para recarregar a arma de parar o tempo e use-a novamente para passar pelos laser verticais e chegar ao chefe da fase:

CHEFE: BOLHA NEGRA

Argh! Esse monstro é realmente chato, logo no começo varias partes dele irão te atacar e desviar delas não é fácil então é bom (pra não dizer obrigatório) ter os dois Sub-Tanks cheios, quando as partes se juntarem espere o bicho abrir o olho e então acerte-o com a arma de choque se estiver com Megaman ou a espada elétrica se estiver com Zero, o maior cuidado é quando as partes dele te cercam e atacam dos dois lados, aí você terá que mostrar toda a sua habilidade, quando estiver perto de morrer ele se transformará numa caveira gigante e irá pra cima de você, continue atacando até que ele caia.

FASE FINAL - PARTE 2

Não há nenhum segredo nessa fase, mas é recomendável que você vá com a armadura Falcon se for com Megaman, Zero não terá problemas graças ao seu pulo duplo, apenas siga em frente detonando os robôs e tendo cuidado com os espinhos, quando tiver que subir nas paredes, voe ou pule duas vezes para alcançar as partes mais altas e chegar ao chefe da fase:

CHEFE: TRÊS OLHOS E UMA CHAMA

Você deve atacar os olhos da seguinte forma: use a arma de fogo contra o olho azul, a arma de choque contra o olho vermelho e arma bumerangue contra o olho verde, quando a parede se fechar é porque a chama irá atacar, use a

arma de gelo contra ela e tenha cuidado para não cair nos espinhos, se você acabar com a chama antes de destruir os três olhos, a parede não se abrirá mais tornando a batalha bem mais difícil, então deixe a chama por último, se estiver com Zero o esquema é: olho vermelho - espada elétrica; olho verde - corte giratório; olho azul - espada de fogo; chama - air dash congelante, boa sorte.

#### FASE FINAL - PARTE 3

Se você quiser pegar a Ultimate Armor de Megaman, você precisa ter pego todos os heart tanks, os dois Ex Tanks o W-Tank e aquele ítem que eu não sei pra que serve, você deve ainda entrar nessa fase com a armadura Blue, eu sei que é complicado, mas... bem, siga em frente detonando os robôs e tendo cuidado com os espinhos, como na fase anterior, siga pelos arames e pule as plataformas, algumas podem cair então tenha cuidado, quando chegar a uma plataforma que não se mexe escorregue pela parede para encontrar uma área secreta onde está a última Armor Capsule contendo a Ultimate Armor de Megaman ou a Black Armor de Zero, depois de pegá-la suba e continue em frente para enfrentar o chefe da fase:

#### CHEFE: ZERO OU MEGAMAN

Se estiver com Megaman mande tiros normais carregados em Zero e tenha pelo menos um Sub Tank cheio (dois se estiver com a armadura blue), pois ele tem um ataque quase impossível de desviar, se estiver com Zero aí fica mais fácil, pois Megaman não tem nenhum ataque muito poderoso, ataque normalmente que ele logo cairá.

#### FASE FINAL - SIGMA

Agora com a Ultimate Armor siga em frente até chegar em um buraco com uma longa queda, você irá parar em um local com capsulas vermelhas, onde você terá que enfrentar os oito chefes das fases anteriores, apenas use os mesmos esquemas de antes se estiver com Zero, com Megaman simplesmente use Nova Crush e não terá problemas, depois que acabar com todos vá para a cápsula amarela, agora continue em frente e quando chegar em um precipício espere um bloco preto aparecer e pule em cima dele, vá pulando nos blocos pretos que aparecem até chegar no chefe final:

#### CHEFE: SIGMA

Com Megaman use Nova Crush e ele não irá dar o menor trabalho, já com Zero a coisa complica quando ele ficar se movimentando em zigue zague desvie dele e acerte-o com a espada elétrica quando der, tenha cuidado com as ondas de energia gigantes, dependendo de onde elas vem pule por cima ou passe por baixo, ele também solta pequenas bolas de energia que te perseguem, tente poupar os dois Sub Tanks para a próxima batalha, que será bem mais difícil.

#### CHEFE FINAL: SIGMA GIGANTE

Mesmo com a Ultimate Armor você pode ter sérias dificuldades aqui, então não vacile, o negócio é acertar na pedra que fica na cabeça dele, isso quando ela estiver exposta então não espere moleza, com Megaman use Nova Crush e não terá muitos problemas, talvez tenha que usar um Sub Tank mas tudo bem, já com Zero use as mãos gigantes para alcançar a pedra no alto e ataque-a sem piedade, pode demorar um pouco mas um dia a vitória será sua, boa sorte!

Bem, e mais uma vez a dupla robótica acabou com os planos maléficos de Sigma, valeu e até a próxima.

-----

### 3 - Armaduras e Itens

#### 3.1 - Armaduras de Megaman

Blue - Na verdade esse é o Megaman sem armadura nenhuma, sua defesa é muito fraca, ele não tem air dash e o tiro carregado é uma m@#\$% e ainda por cima ele não carrega as armas dos chefes, pra que se arriscar com essa coisa se você já começa com a armadura X?

X - Essa é a segunda melhor armadura do jogo, tem uma excelente defesa, possui air dash e seu tiro carregado é devastador, além de poder carregar as armas dos chefes, só perde mesmo para a Ultimate.

Falcon - A terceira melhor armadura do jogo, a Falcon permite a Megaman voar livremente por um longo tempo e assim poder acessar áreas secretas, sua defesa é razoável e seu tiro carregado é até bonzinho, ela não possui air dash (e precisa?) e também não pode carregar as armas dos chefes, ela tem um Giga Attack em que vários raios chovem por toda a tela causando um bom dano nos inimigos.

Gaia - Essa armadura é a segunda pior do jogo, apesar de ter a melhor defesa e poder andar sobre os espinhos, ela não possui air dash, não pode usar as armas dos chefes e seus tiros, apesar de serem poderosos tem um curto alcance, assim com o seu giga attack, só a use para pegar itens que não possam se pegos com outra armadura.

Ultimate - Com esse nome só podia ser a melhor armadura do jogo, ela possui as mesmas características da armadura X, mas tem algo mais: o seu giga attack, Nova Crush é uma verdadeira apelação, você pode conseguir essa armadura normalmente no jogo, ou por um código que você pode conferir na seção de dicas.

#### 3.2 - Armaduras de Zero

Red - É a forma normal de Zero, esta armadura já vem com Air Dash, tem uma defesa um pouco melhor que a armadura Blue, e seu Z Saber faz enormes estragos de perto, além de ter uma excelente velocidade.

Black - A armadura negra de Zero não traz grandes mudanças, apenas aumenta consideravelmente a defesa de Zero e seu Z Saber passa a destruir também os tiros dos inimigos, mas nem todos, você consegue essa armadura normalmente no jogo ou através de um código que você confere na seção de dicas.

#### 3.3 - Itens

Heart Tank - Ítem que aumenta o life máximo de Megaman ou Zero, você pega um em cada fase, mas pode ganhar mais, dependendo do seu desempenho.

Sub Tank - Ítem que serve para recarregar seu life quando ele estiver baixo,

são dois no total e são realmente muito úteis.

W-Tank - Ítem que serve para recarregar a energia de suas armas, existe apenas um na fase de Spiral Pegasus.

Ex Tank - Ítem que aumenta o número de vidas com o qual você começa uma fase de 2 para 4.

Armor Capsule - São capsulas verdes onde você pega partes das armaduras Falcon e Gaia e a armadura Ultimate, são nove no total em todo o jogo.

---

#### 4 - Dicas

##### 4.2 - Código para a Ultimate Armor de Megaman:

Na tela de seleção de personagens coloque o cursor em Megaman e digite duas vezes para cima e nove vezes para baixo, se fizer corretamente ouvirá um som.

##### 4.2 - Código para a Black Armor de Zero:

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor em Zero e digite duas vezes para baixo e nove vezes para cima, se fizer corretamente irá ouvir um som.

Se tiver mais alguma dica que não esteja aqui é só escrever.

---

Esse detonado foi feito por Ash\_Riot, se você quiser publicá-lo em seu site, não tem problema, desde que eu seja informado e receba os devidos créditos.

Outros Detonados meus que você pode encontrar no Gamefaqs:

Chrono Trigger

Final Fantasy VI

Final Fantasy VIII

Goof Trop

Grandia

Legend of Legaia

Megaman X2

Megaman X3

Megaman X4

Resident Evil 2

Xenogears

Dúvidas, sugestões, críticas, elogios escrevam para rcrdfrts@hotmail.com, obrigado.